

# ROTATION GOBO SUR EXECUTOR



# GMA 2 - CONTROLER ROTATION GOBO

## PRESENTATION

L'astuce suivante récupérée sur **MA SHARE** permet de contrôler la rotation des gobos sur un executeur et ce très efficacement puisque la rotation peut être activée / désactivée sans en modifier la vitesse.

## CREATION PRESETS

Sélectionner les fixtures dont vous voulez contrôler la rotation de gobo.

Créer 2 presets :

**MIN ROT HORAIRE** : Valeur minimum, la rotation est stoppée.

**MAX ROT HORAIRE** : Valeur maximum, la rotation est à la vitesse maximale dans le sens Horaire.

### NOTE :

Il est bien sûr possible de créer les preset avec des valeurs dans le sens anti horaire ou même dans les deux sens.



## CREATION CUE

sauvegarder dans la première cue d'un executor bouton les fixtures avec le preset **MIN ROT HORAIRE** activé.

Nommer l'executor **ROT HR**.

Mettre le bouton en mode **GO** et désactiver l'option **ON OFF OVERRITTEN**.

Vider le programmeur ( **CLEAR ALL** ) et sauvegarder une seconde cue vide.

Nommer la cue 1 : **Rotation**.

Nommer la cue 2 : **Off rotation**.



## CREATION EFFET

Créer un effet :

Attribut **GOBO1\_POS** ou **GOBO2\_POS**.

Mode **ABSOLU**.

Form : **FLAT HIGH**.

Valeurs Basse et Haute : Le preset **MAX ROT HORAIRE**.

**TAKE SELECTION** pour les fixtures concernées.

Nommer l'effet : **G2 ROT FX**.

Effect Editor - G2 ROT FX 82															
QTY	Inter leave	Attrib	Mode	Form	Rate	Speed [BPM]	Speed Group	Dir	Low Value	High Value	Phase	Width	Attack	Decay	
12	None	GOBO2_POS	Abs	Flat High ?	1.00	60.0		>	3.13 MAX ROT HORAIRE	3.13 MAX ROT HORAIRE	0.00	100.00			
New															

Assigner l'effet **G2 ROT FX** à un Executor Fader.

Désactiver dans les options de l'executor fader les options **AUTO START** et **AUTO STOP**.



## COMMANDE CUES

Editer à nouveau l'executor bouton **ROT HR**.

Saisir dans la cellule **CMD** de la cue 1 :

**On Executor \*."G2 ROT FX"**

Saisir dans la cellule **CMD** de la cue 2 :

**Off Executor \*."G2 ROT FX" ; Off Executor \*."ROT HR"**

Edit:Executor 1.202: Sequ 11 "ROT HR"							
Number	Name	Trig	Trig Time	Fade		Cmd	Cmd Delay
1	Rotation	Go		0		On Executor *."G2 ROT FX"	
2	Off rotation	Go		0		Off Executor *."G2 ROT FX" ; Off Executor *."ROT HR"	

# GMA 2 - CONTROLER ROTATION GOBO

## RESULTAT

GO sur la cue n°1 :

La rotation est activée, la vitesse peut être contrôlée avec le fader de l'effet **G2 ROT FX**.



GO sur la cue n°2 :

La rotation est stoppée, cependant la vitesse sera inchangée et maintenu si la cue n°1 est de nouveau activée.



## ETAPES EN IMAGES

